

**Agenda Personal-01**

**Desarrollo de aplicaciones móviles I**

**Prof. Mayta Guillermo, Jorge Luis**

**4º Ciclo-T5FB**

**Coordinador:**

**-Christopher Martin Albujar Santos**

**Integrantes:**

**-Nayelli Steysi Illescas Huacho**

**-Franchesco Stefano Somontes Marin**

**-Steed Alberto Galdós Céspedes**

**-Camila Dayra Mesías Huatuco**

**-Angelo Guillermo Penadillo Camones**

**1. Resumen del proyecto:**

**El proyecto realizado de basa en una agenda personal de manera más moderna para mejor grabado de notas implementando imágenes de ser necesario para mayor comprensión de los temas guardados, teniendo un gran alcance en el mercado debido a su simpleza pero alta afectividad de la aplicación.**

**2. Introducción:**

**El proyecto desarrollado es una agenda personal como antes mencionado teniendo cada usuario su propio lista de las notas guardadas sin que un usuario externo pueda acceder a ello, el objetivo que se pretende alcanzar con la aplicación es mejorar la eficacia de las notas guardadas ya que muchas veces guardamos notas pero las dejamos ahí y no las volvemos a revisar, por ello esto tendría una gran impacto debido a la simpleza pero eficacia del guardado y personalizado de las notas guardadas.**

**3. Diagnóstico:**

**En esta sección queda resaltar que una gran variedad de aplicaciones para guardar notas, sin embargo la mayor problemática es que la mayoría de jóvenes si bien pueden guardar notas, simplemente las dejan ahí sin volver a leerlas o darle importancia a lo guardado. Además de ello, una investigación realizada por los Editores de Zataka y de los medios tecnológicos de Webedia España indica que la gran mayoría de personas recurren a aplicaciones con mayor simpleza que llevan años en el mercado. Entre estas aplicaciones podremos encontrar a las más conocidas, como son ColorNote, OneNote y Google Keep.**

**4. Objetivos:**

**Objetivo 1.- Como principal objetivo sería mejor la eficacia de la agenda personal para que los usuarios hagan mayor uso de esta misma, haciendo una aplicación más intuitiva y de fácil acceso para el usuario, llegando así a más usuarios en su mayoría estudiantes o profesionales ya que estos mismo necesitan donde guardar datos importantes y de fácil acceso. Pudiéndolos guardar en un corto tiempo gracias a nuestra interfaz.**

**Objetivo 2.- Una mayor promoción de las aplicaciones de notas personales ya que son más útiles he importantes de lo que la gente cree, ya que gracias a estas se puede guardar información relevante y de gran importancia en un momento. Sin embargo, actualmente estas aplicaciones no son casi utilizadas y no se le da importancia merecida. Por ello con nuestra aplicación de notas más intuitiva buscamos mayor uso de estas.**

**5. Justificación del Proyecto:**

**La aplicación realizada tendría un buen impacto sobre la agilización de algunos procesos ya sea en empresas o a nivel personal, debido a su simpleza pero alta utilidad.**

**Los beneficiaros directos de la aplicación serían más que nada los trabajadores y/o estudiantes, ya que estos son los que cargan más información día a día y les sería de gran utilidad una aplicación como la realizada.**

**Los beneficiarios indirectos serían más que nada el público en general ya a nivel personal, como los padres para hacer la lista de compras o las personas que hacen ejercicio para apuntar su rutina de entrenamiento.**

**6. Definición y alcance:**

**El funcionamiento principal de la aplicación seria el guardado de información en notas sencillas y el poder realizarlo de manera intuitiva, teniendo en la interfaz principal un botón para poder agregar nuevas notas que al presionarla no dirigirá a otra interfaz donde podres guardar una nueva nota, primero poniendo el título y abajo el contenido que se desea guardar. Teniendo así debido a su sencillez un amplio alcance hacia el público deseado.**

**7. Conclusión:**

**- El uso de aplicaciones sencillas pero eficientes y eficaces como es el guardar notas tiene más importancia de la que se le da.**

**-Si bien el uso de una aplicación de notas sencillas es eficaz, una mejora posible es poder agregar imágenes dentro de la misma.**

**-Hay muchas maneras de realizar una misma aplicación pero con diferentes mejoras y más personalizadas.**

**8. Recomendaciones:**

**-Para una próxima oportunidad mejorar el proyecto con más opciones de guardado.**

**-Una recomendación para compañeros que le quieran hacer una aplicación igual de sencilla es que pueden agregar más cosas o personalizarse más.**

**9. Bibliografía:**

**- https://computerhoy.com/apps/7-mejores-aplicaciones-tomar-notas-forma-creativa-android-ios-pc-1184226**

**-** [**https://www.xataka.com/basics/mejores-aplicaciones-notas-que-utilizan-su-dia-a-dia-editores-xataka**](https://www.xataka.com/basics/mejores-aplicaciones-notas-que-utilizan-su-dia-a-dia-editores-xataka)